

РЕГЛАМЕНТ



III КОРПОРАТИВНОГО ТУРНИРА

ПО ПЛЯЖНОМУ ВОЛЕЙБОЛУ СРЕДИ АДВОКАТОВ

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

III Турнир по волейболу среди адвокатов сезона Лето 2022 (далее – соревнования) проводится в соответствии с Правилами корпоративного турнира по пляжному волейболу среди адвокатов (далее – Правила), являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента, а также настоящим Регламентом и его приложениями.

Соревнования проводятся в целях:

- пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского волейбола;
- выявления сильнейших корпоративных волейбольных команд;
- организации досуга любителей волейбола;
- налаживания деловых и дружеских связей между игроками команд;
- формирования здорового образа жизни.

РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

Общую организацию, проведение и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет турнира, утвержденный председателем Совета молодых адвокатов Московской области.

СТРУКТУРА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Турнир проводится **16 июля 2022 года** на территории парка Речного вокзала.

На территории Национального теннисного центра им. Х.А. Самаранча, расположенной по адресу: Москва, Ленинградское шоссе, владение 49, метро Речной вокзал.

Регистрация команд: с 10:00 до 11:00.

Открытие турнира и жеребьевка команд: с 11:00 до 11:30.

Начало игр Турнира: с 11:30 до 15:30.

Награждение победителей Турнира: с 15:30 до 16:00.

Фуршет: с 16:00 до 18:00

Уровень турнира: любительский.

Профессиональные волейболисты не допускаются.



В случае, если в процессе игры Оргкомитету станет известно, что любой из игроков команды является действующим профессиональным игроком в волейбол – команда дисквалифицируется в полном составе.

Игрок считается профессиональным, в случае, если он принимал участие в профессиональных спортивных соревнованиях по волейболу за период с 2010 по 2022 года.

Примечание: Оргкомитет вправе по просьбе представителей команд или по своему решению запросить дополнительную информацию по тем или иным игрокам, зарегистрированным в составе команды.

СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

Судейство соревнований осуществляется в соответствии с Правилами и с учетом положений настоящего Регламента. Судейство осуществляется судьями, рекомендованными Оргкомитетом турнира.

Каждую игру турнира обслуживает один судья и один секретарь.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Обязаны знать и выполнять требования данного Регламента.

Команда участников должна состоять минимум из 4 человек, имеющих действующий статус адвоката (допускается один помощник/стажер адвоката).

В состав команды должен входить минимум 1 игрок женского пола.

Запасных игроков не более 2 (двух) игроков.

Заявки участников принимаются до 8 июля 2022 года.

Для регистрации команды необходимо заполнить форму заявки на сайте:

<https://www.apmo.ru/smamo/volleyball>

Для подачи заявки потребуются:

ФИО адвоката, реестровый № адвоката, копия удостоверения помощника адвоката/копия договора о прохождении стажировки у адвоката.

ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

1. Порядок и условия проведения игры регулируются Правилами пляжного волейбола среди адвокатов (см. ниже).

2. Команда обязана прибыть на соревнования **не позднее 10 минут** до времени окончания регистрации команд, т. е. **не позднее 09 часов 50 минут**.

В 11:10 Оргкомитет совместно с капитанами команд проводит жеребьевку команд. После определения игровых групп А, В, С, Д – названия команд вписываются в игровую таблицу турнира. Команды победителей Турнира по пляжному волейболу среди адвокатов – 2019, 2020 годов (1 место) заранее определяются в различные игровые группы. В случае, если от одного адвокатского образования на турнир заявлено две и более команд, после проведения жеребьевки команды определяются в различные игровые группы.

В 11:00 официальное открытие Турнира, представление судейского корпуса, представление партнеров Турнира, объяснение правил игры, общая разминка для игроков.

В 11:30 начало турнирных игр.

В 16:30 конец турнирных игр, определение победителей Большого и Малого кубков, награждение, вручение призовых подарков от партнеров Турнира.

В 17:00 официальное закрытие турнира, мини – банкет для победителей, участников и гостей турнира.

Игроки допускаются к участию в соревнованиях в спортивной форме.

Игроки не должны носить экипировку или предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.

Не позднее, чем за 15 минут до времени начала игры, капитаны обеих команд должны проставить игровые номера с ФИО игроков, принимающих участие в матче волейболистов своей команды у секретаря.

Игру можно начинать, когда на площадке присутствует не менее 4 игроков одной из команд, в противном случае команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:2.

СУТЬ ИГРЫ: каждой команде предоставлено три удара для возвращения мяча на поле соперника. Выигравшая розыгрыш команда получает очко (Система “Розыгрыш– Очко”) и право подачи мяча. Подающие игроки меняются по кругу.

Более подробные правила (см. Правила турнира).

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

Победителем матча является команда, которая выигрывает две партии.

На групповом этапе победителем партии является команда, которая первой набирает 21 очко с преимуществом минимум в 2 очка. В случае равного счета 21-21, игра продолжается до преимущества в 2 очка, либо достижения одной из команд 30 очков.

В случае равенства счета партий (1:1), проводится третья партия до 15 очков. В случае равного счета 15-15, игра продолжается до преимущества в 2 очка, либо достижением одной из команд 20 очков.

На этапе Плей – офф, а также финальные и полуфинальные игры разрешается играть до 15 очков по обоюдному согласию сторон и согласию главного судьи. В случае равного счета 15-15, игра продолжается до преимущества в 2 очка, либо достижения одной из команд 25 очков.

За победу в матче со счетом 2:0 по партиям команде начисляются 3 очка, за победу 2:1 – 2 очка. За поражение 1:2 команде начисляется 1 очко, за поражение 0:2 – 0 очков.

Места команд определяются по сумме очков, набранных командой во всех играх.

В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям:

по наибольшему количеству побед во всех матчах;

по соотношению выигранных и проигранных партий во всех матчах.

В случае равенства всех показателей места распределяются жребием.

Формула соревнований

Соревнования проводятся по следующей игровой схеме: групповой этап.

Все команды жребием разбиваются на 4 группы по 3 команды в каждой группе.

Групповой этап играется по схеме каждый с каждым.

Победитель определяется по количеству набранных очков.

Команды, занявшие 1 место в своей группе, продолжают борьбу за Большой кубок. Команды, занявшие 2 и 3 места, продолжают борьбу за Малый кубок.

Большой кубок. Четыре команды, занявшие 1 места в своей группе, играют по системе Плей-офф: Полуфинал, Финал и Финал за 3 место.

Малый кубок. Команды, занявшие 2 и 3 места в своей группе, играют по системе Плей-офф: Четвертьфинал, Полуфинал, Финал и Финал за третье место.

НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются медалями и памятными призами от партнеров турнира.

Команда, занявшая 1-е место в системе Большой кубок, награждается большим кубком.

Команда, занявшая 1-е место в системе Малый кубок, награждается малым кубком.

Команды, не занявшие призовых мест, получают памятные призы.

Лучшие игроки команд награждаются памятными призами.

ПРАВОВЫЕ АСПЕКТЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Каждая команда, участвующая в соревнованиях, признаёт за Оргкомитетом исключительное право на использование фото и видеоматериалов, отображающих игры турнира, включая изображения игроков.

КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

+ 7 (963) 665 85 58 / 9252@apmo.ru Анастасия Тюняева

+ 7 (909) 949 9555 / 9382@apmo.ru Екатерина Худова

+ 7 (919) 963 4954 / 7757@apmo.ru Вера Ефремова

Официальный сайт спортивного мероприятия:
<https://www.apmo.ru/smamo/volleyball>

Мероприятие проводится при поддержке Адвокатской палаты Московской области, Коллегии Московских адвокатов «ВердиктЪ», Московской коллегии адвокатов «SED LEX», Адвокатского бюро «Юрлов и партнеры».

ПРАВИЛА



III КОРПОРАТИВНОГО ТУРНИРА

ПО ПЛЯЖНОМУ ВОЛЕЙБОЛУ СРЕДИ АДВОКАТОВ

СОСТАВ КОМАНДЫ

Команда состоит из **основных 4 игроков** и **2 запасных игроков (при необходимости)**, имеющих действующий статус адвоката.

Наряду с адвокатами в команду допускается **1 помощник / стажер адвоката**.

Только зарегистрированные игроки, имеют право участвовать в турнире.

Один из игроков является **капитаном команды**.

Капитан команды ответственен за поведение и дисциплину команды.

Капитан перед матчем:

а) подписывает протокол; б) представляет свою команду на жеребьевке.

В конце матча капитан подписывает протокол, подтверждая результат.

Примечание: игроки должны получить разрешение судей, чтобы покинуть игровое поле или войти на него.

НЕЯВКА И НЕПОЛНАЯ КОМАНДА

Если команда отказывается играть после требования сделать это, она объявляется не явившейся и проигрывает матч с результатом 0:2 в матче и 0:21, 0:21 в партиях.

Команда, которая вовремя не является на площадку, объявляется не явившейся. Команда, объявленная неполной в партии или в матче, проигрывает партию или матч.

ЖЕРЕБЬЕВКА

Перед официальной разминкой судья проводит жеребьевку для определения первой подачи и сторон площадки в первой партии.

Жеребьевка проводится в присутствии 2 капитанов команд, где позволяют обстоятельства.

Победитель жеребьевки выбирает:

право подавать или право выбрать сторону площадки.

Для решающей партии должна быть проведена новая жеребьевка.

РАССТАНОВКА КОМАНДЫ

4 игрока каждой команды должны быть постоянно в игре.

В момент удара по мячу подающим каждая команда должна находиться в пределах своей площадки (исключая подающего).

В начале игры капитан команды определяет стартовые позиции на поле каждого из игроков.

Каждая команда должна играть в пределах собственного игрового поля и игрового пространства.

ПОРЯДОК ПОДАЧИ

Порядок подачи (установленный капитаном команды непосредственно после жеребьевки) должен сохраняться в течение партии.

Когда принимающая команда получает право подавать, ее игроки "переходят" на одну позицию.

Ошибка порядка подачи совершена, когда подача выполнена не в соответствии с порядком подачи. Команда наказывается очком и подачей соперника.

РОЗЫГРЫШ И СОСТОЯВШИЙСЯ РОЗЫГРЫШ

Розыгрышем является последовательность игровых действий с момента удара при выполнении подачи подающим до того, как мяч выйдет из игры.

Состоявшимся розыгрышем является последовательность игровых действий, в результате которых присуждается очко.

Если подающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и продолжает подавать.

Если принимающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и должна подавать следующей.

НАБОР ОЧКА

Очко команда набирает:

при успешном приземлении мяча на площадке соперника;
когда команда соперника совершает ошибку.

ОШИБКИ ПРИ ИГРЕ С МЯЧОМ

Четыре удара: команда касается мяча 4 раза до его возврата.

Удар при поддержке: игрок использует поддержку партнера или любое устройство/предмет, чтобы коснуться мяча в пределах игрового поля.

Захват: мяч схвачен и/или брошен; он не отскакивает при ударе.

Двойное касание: игрок касается мяча дважды подряд, или мяч касается различных частей его/ее тела последовательно.

Подача: нарушает порядок подачи.

ВЫИГРЫШ ПАРТИИ

Партию (за исключением решающей 3 партии) выигрывает команда, которая первой набирает 15 очков с преимуществом, как минимум, 2 очка.

В случае равного счета 14-14, игра продолжается до достижения преимущества в 2 очка, либо достижения одной из команд 20 очков.

В случае равенства счета партий (1:1), проводится третья партия до 11 очков.

В случае равного счета 10-10, игра продолжается до преимущества в 2 очка, либо достижением одной из команд 15 очков.

За победу в матче со счетом 2:0 по партиям команде начисляются 3 очка, за победу 2:1 – 2 очка. За поражение 1:2 команде начисляется 1 очко, за поражение 0:2 – 0 очков.

Места команд определяются по сумме очков, набранных командой во всех играх.

В случае равенства очков у двух и более команд, места распределяются по следующим показателям:

по наибольшему количеству побед во всех матчах;

по соотношению выигранных и проигранных партий во всех матчах.

В случае равенства всех показателей места распределяются жребием.

ВЫИГРЫШ МАТЧА

Победителем матча является команда, которая выигрывает две партии.

При равном счете партий 1-1, решающая 3-я партия играется до 11 очков и минимального преимущества в 2 очка.

ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

МЯЧ В ИГРЕ

Мяч находится в игре с момента удара на подаче, разрешенной судьей.

МЯЧ ВНЕ ИГРЫ

Мяч находится вне игры с момента ошибки, которая зафиксирована свистком одного из судей; в отсутствие ошибки, с момента свистка.

МЯЧ «В ПЛОЩАДКЕ»

Мяч считается "в площадке", если в любой момент его контакта с игровой поверхностью какая-либо часть мяча касается площадки, включая касание ограничительных линий.

МЯЧ «ЗА»

Мяч считается «за», когда он:

падает на поверхность полностью за пределами ограничительных линий (не касаясь их);

касается предмета за пределами площадки, или не участвующего в игре человека;

касается антенн, шнуров, стоек или сетки за боковыми лентами;

пересекает вертикальную плоскость после 3 удара команды;

полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой.

ХАРАКТЕРИСТИКИ УДАРА

Мяч может касаться любой части тела.

Мяч не должен быть схвачен или брошен. Он может отскочить в любом направлении.

Мяч может касаться различных частей тела, при условии, что касания происходят одновременно.

ПОРЯДОК ПОДАЧИ

Игроки должны соблюдать порядок подачи, записанный капитаном в протоколе перед началом матча.

После первой подачи в партии подающий игрок определяется следующим образом:

когда подающая команда выигрывает розыгрыш, игрок, который подавал до этого, подает вновь;

когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает право подавать и игрок, который не подавал в предыдущий раз, должен подавать.

Судья разрешает подачу после проверки того, что обе команды готовы играть и подающий владеет мячом.

ПЕРЕРЫВЫ

Перерыв – это время между состоявшимся розыгрышем и свистком судьи для следующей подачи.

Обычными игровыми перерывами являются только ТАЙМ-АУТЫ.

ТАЙМ – АУТ. ИНТЕРВАЛЫ

Каждая команда может запросить максимум 2 тайм-аута в партии

(1 – свободный, 2 – медицинский).

Все запрашиваемые тайм-ауты длятся **30 секунд**.

Запросы тайм-аута обеими командами могут следовать один за другим в одном и том же перерыве.

Интервал – это время между партиями. Все интервалы длятся **3 минуты**.

ШКАЛА САНКЦИЙ

В соответствии с решением судьи и в зависимости от серьезности проступка применяются и записываются в протокол следующие санкции:

Замечание, Удаление или Дисквалификация.

Замечание. За грубое поведение или однократное повторение грубого поведения в той же партии одним и тем же игроком. У команды, получившей замечание при подсчете очков матча вычитается 1 штрафной балл.

Удаление. Первое оскорбительное поведение наказывается удалением. Игрок, наказанный удалением, должен покинуть игровое поле, и его/ее команда объявляется неполной в этой партии.

Дисквалификация. За первый случай физического нападения, или подразумеваемой или угрожающей агрессии налагается санкция дисквалификация. Игрок должен покинуть игровое поле, и его/ее команда объявляется неполной в матче.

